



PROPOZICE



XIII. ročníku turnaje v malé kopané
o putovní pohár
Klubu celníků Praha a Celního úřadu pro Středočeský kraj
konaný dne 17. 09. 2016

termín konání:	sobota 17. 09. 2016
místo konání:	sportovní areál na Šancích, Praha 10, Turínská 1494/1, www.nasancich.cz
povrch hřišť:	fotbalové hřiště rozdělené na dvě hrací plochy s umělým povrchem III. generace
startovné:	Startovné 100,- Kč/ osoba, resp. 800,- Kč za mužstvo. Platba po potvrzení registrace nejpozději do 1. 9. 2016, způsob platby bude upřesněn individuálně.
sraz družstev:	17. 09. 2016 od 8 ³⁰ hod. na hřišti, následná prezenze družstev
zahájení turnaje:	17. 09. 2016 od 9 ⁰⁰ hod.
ukončení turnaje:	17. 09. 2016 cca 15 ⁰⁰ hod. (závisí na počtu mužstev)
počet hráčů:	max. 8 hráčů na zápas, 4 + 1, střídání hokejovým způsobem
rozlosování:	max. 8 mužstev
ubytování a stravování:	bude zajištěno na základě objednávky a přihlášky k turnaji (hradí si účastníci z vlastních prostředků, hráči mají občerstvení po dobu turnaje zajištěno)
Ostatní účastníci turnaje:	bude upřesněno do 1. 9. 2016

Pravidla turnaje

Předpis

Hraje se podle platných pravidel fotbalu upravených pro malou kopanou.

Právním pořadatelem je vyloučit družstvo, jehož člen poruší základní pravidla čestného a sportovního chování.

Jeden každý hráč může být na soupisce pouze jednoho družstva. Pokud mužstvo nastoupí s hráčem (hráči), který není na soupisce, bude zápas ukončen a výsledek kontumován 0:5 v neprospěch tohoto družstva.

O případných protestech rozhoduje turnajový výbor ve složení: ředitel turnaje, hlavní rozhodčí, zástupce organizátora turnaje.

Hrací doba

Délka utkání je 2 x 10 min. V případě nižšího počtu mužstev bude hrací doba přizpůsobena.

O pořadí rozhoduje

- docílený počet bodů
- vzájemné utkání
- brankový rozdíl
- počet vstřelených branek
- pokutové kopy (v základní sérii 3 kopy)

Počet hráčů

Počet hráčů je 4 + 1, minimální počet ve hře: 5 hráčů včetně brankáře. Je-li vyloučeno více hráčů, uplatní se kritérium odložených trestů. Celkem smí za každé družstvo startovat maximálně 8 hráčů!!!

Střídání

Libovolně hokejovým způsobem i v nepřerušené hře v označeném prostoru střídaček. Střídání mimo prostor střídaček potrestá rozhodčí napomenutím (žlutá karta) toho hráče, který pravidlo porušil. Hra se sedmi hráči se trestá napomenutím toho hráče, který vstoupil na hřiště jako poslední.

Obutí

Obuv na umělý trávník

Postavení mimo hru a volné kopy

Postavení mimo hru neplatí. Všechny volné kopy jsou v malé kopané kopy přímé.

Pravidlo 3 sekund

Je zavedeno v zájmu plynulosti hry a týká se:

- Vhazování míče, provedení volných kopů (soupeř 3 metry od míče) - při nedodržení časového limitu vhazuje, resp. kope soupeř.
- Rozehrání míče brankářem - při nedodržení časového limitu provede soupeř kop z rohu.

Vzdálenost při rozehrání

Nedodržení vzdálenosti při rozehrání volných kopů trestá rozhodčí napomenutím toho hráče, který porušil pravidlo.

Hra brankáře

Brankář míč do hry vykopává nebo vhazuje a to pouze na vlastní polovinu hřiště. Při porušení se nařizuje volný kop z poloviny hřiště ve prospěch soupeře. Toto platí vždy, jakmile před tím brankář chytil míč rukama! Hráči jsou povinni převzít míč od svého brankáře na vlastní polovině. Brankář smí hrát rukama v malém brankovišti. Každé zahrání brankáře rukama mimo malé brankoviště se trestá nařízením pokutového kopu. Osobní trest se neuděluje.

Tresty

Napomenutí (= žlutá karta) znamená vyloučení na 2 minuty, červená karta na 5 minut (vyloučený hráč však už do konce daného utkání nesmí nastoupit). V případě hrubého porušení pravidel a nevhodného vystupování na hrací ploše může turnajová komise dle povahy přestupku hráče vyloučit do konce turnaje (týká se i členů realizačního týmu).

Malá domů

Malá domů se posuzuje jako ve velkém fotbale. Autové vhazování nesmí brankář chytit do rukou.

Čekací doba

Není žádná, musí se dodržovat rozpis. Rozhodčí ukončí utkání v případě nedostavení se družstva na začátek utkání v čase dle rozpisu - kontumace 0:5 ve prospěch soupeře. Pokud se nedostaví obě družstva, započítá se oběma nula bodů do tabulky a skóre 0:5.